

# Windows PowerShell 2 | Cheat Sheet

## Basiswissen für Administratoren und Systemmanager

### Autorenportrait

Markus Widl ist Diplom-Informatiker. Seit rund 15 Jahren arbeitet er als Entwickler, Consultant und Trainer in der IT. Er hat sich sowohl auf Server-technologien wie SharePoint und CRM als auch bei Entwicklungstechnologien wie .NET, BizTalk und Silverlight spezialisiert.  
Er ist als Sprecher bei verschiedenen Konferenzen und durch seine Autorentätigkeit bekannt. Auf der Basis umfangreicher Projekterfahrung entwickelt er außergewöhnliche Experten-Workshops, u.a. gibt er auch mehrtägige Seminare zur PowerShell (www.powershell-seminare.de). Sie erreichen Markus Widl unter:



markus@widl.de und twitter.com/markuswidl

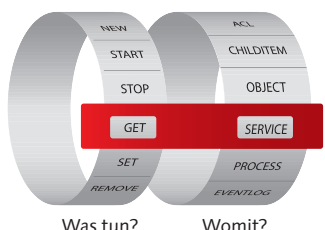
### Cmdlets

Die wesentlichen Befehle der PowerShell werden Cmdlets (sprich "Commandlets") genannt. Welche Cmdlets verfügbar sind, liefert der Befehl **Get-Command -CommandType Cmdlet**. Zu jedem Befehl können Sie einen Hilfetext mit dem Cmdlet Get-Help abrufen:

**Get-Help CMDLET** (Befehlsübersicht)  
**Get-Help CMDLET -Examples** (Einsatzbeispiele)  
**Get-Help CMDLET -Full** (Ausführliche Hilfe)

#### Aufbau

Alle Cmdlets folgen denselben Namenskonventionen. Jeder Bezeichner beginnt mit einem Verb, dann ein Minuszeichen und zuletzt ein Subjekt, mit dem die Art der zu verarbeitenden Daten bestimmt wird. Die Groß-/Kleinschreibung ist dabei grundsätzlich egal.



Was tun? Womit?

#### Parameter & Attribute

Auch die Übergabe von Parametern und Attributen folgt bei jedem Cmdlet denselben Regeln.

#### Beispiel:

**Get-EventLog -LogName System -EntryType Error, Warning**

Parameter: LogName, EntryType  
Argumente: System, Error, Warning

Parameter werden immer mit einem Minuszeichen eingeleitet. Argumente bestimmen den Wert des jeweiligen Parameters. Soll ein Parameter mit mehr als einem Argument belegt werden (im Beispiel -EntryType), werden diese mit einem Komma getrennt.

#### Aufrufvarianten

Der Cmdletaufwurf ist sehr flexibel, was die Schreibweise der Parameter betrifft. Hier einige Varianten:

**Get-Service -Name wuauaserv -ComputerName London**  
Ausführliche Variante

**Get-Service -N wuauaserv -C London**  
Hier wurden die Parameternamen verkürzt geschrieben. Dies ist möglich, solange es keinen weiteren (optionalen) Parameter gibt, der mit N bzw. C beginnt.

**Get-Service -C London -N wuauaserv**  
Vertauschte Reihenfolge

**Get-Service wuauaserv -C London**  
Der Parameter -Name wurde weggelassen. Dies ist möglich, sofern die Reihenfolge, die in der Hilfe angegeben ist, eingehalten wird.

Die erste Variante eignet sich besonders in Skripten zur besseren Verständlichkeit des Befehls. Denken Sie an Ihre Kollegen, die Ihre Skripte vielleicht verstehen müssen.

#### Aliase

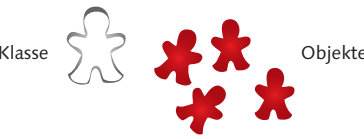
Aliase gibt es als Cmdlet-Kurzform (z.B. copy für Copy-Item) und um den Umstieg aus anderen Shells zu erleichtern (z.B. dir für Get-ChildItem). Welche Aliase gibt, ermitteln Sie mit dem Cmdlet Get-Alias. Eigene Aliase legen Sie mit Set-Alias an.

#### Beispiel:

**Set-Alias -Name gs -Value Get-Service**

### Klassen und Objekte

Ein ganz wesentliches Prinzip der PowerShell ist, dass die Cmdlets grundsätzlich keinen Text liefern, wie etwa bei Kommandozeilentools, die in der alten Eingabeaufforderung ausgeführt werden. Cmdlets liefern grundsätzlich Objekte. Diese Objekte haben einen ganz bestimmten Aufbau, der in der zugehörigen Klasse definiert ist. Die Klasse enthält keine Nutzdaten, etwa welche Benutzerkonten existieren, sondern nur den Aufbau von Benutzerkonten.

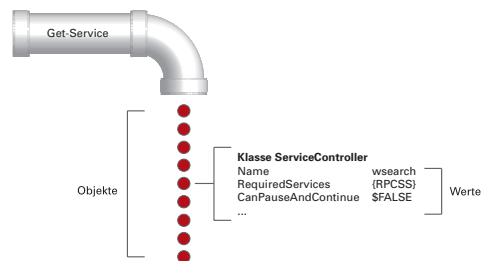


Geben Sie etwa den Befehl Get-Service, erhalten Sie folgende Ausgabe:

```
PS > Get-Service
Name             Displayname      Status
-----             -----
AdminToolsFile... Administrative Fi...
AntiMalware     Antivirus and ...
BITS             Background Int...
CDPSvc           Client Device S...
CltCfg           Client Configur...
CltHlp           Client Help Ser...
CltMgmt          Client Manage...
CltNet           Client Networ...
CltPn           Client Protoc...
CltRas           Client Remot...
CltSec           Client Secur...
CltSvc           Client Servi...
CltWsc           Client Wor...
CltZm           Client Z...
CltZm           Client Z...
```

Get-Service liefert nicht den Text, sondern pro Dienst ein Objekt. Über die Objekte kann auf Eigenschaften (Properties), Methoden (Methods) und Ereignisse (Events) zugegriffen werden. Die ausgegebene Tabelle enthält drei Spalten, die für drei Eigenschaften stehen: Status, Name und DisplayName.

Im Regelfall enthalten die Objekte viele weitere Eigenschaften als nur die standardmäßig angezeigten. Damit stellen sich zwei Fragen: Wie sind die Objekte aufgebaut (d.h. wie sieht die Klasse aus)? Wie arbeite ich mit den nicht aufgeführten Bestandteilen?



#### Klassendefinition ermitteln

Den Objektaufbau ermitteln Sie über Get-Member.

#### Beispiel:

**Get-Service | Get-Member**  
In der Ausgabe finden Sie den TypeName (Klassenname) und, je nach Klasse, die Eigenschaften (Properties, Alias-Properties, ScriptProperties), Methoden und Ereignisse.

#### Objektbestandteile auswählen

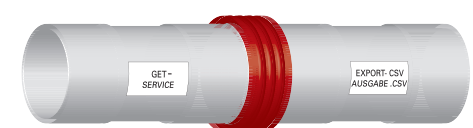
Sind Sie an der Ausgabe anderer Eigenschaften als im Standardfall interessiert, hilft Select-Object (Alias select). Durch Komma getrennt geben Sie die Bezeichner der gewünschten Eigenschaften an. Geben Sie statt bestimmter Eigenschaften nur das Sternchen an, werden alle Eigenschaften samt ihrem Wert ausgegeben.

#### Get-Service | Get-Member

```
Get-Service | Get-Member
MemberType Definition
-----
Name AliasProperty Name: ServiceController
RequiredServices AliasProperty RequiredServices
Event Event
Clone Method System.Void Clone()
Console Console
CreateObject Method System.Object CreateObject()
Dispose Method System.Void Dispose()
Equals Method bool Equals(object)
HasNextCommand Method bool HasNextCommand()
GetType Method Type GetType()
ToString Method string ToString()
```

### Pipeline

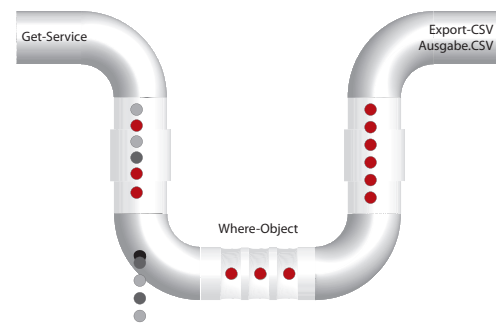
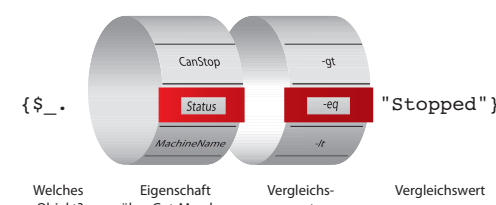
Mit der Pipeline verketten Sie Cmdlets untereinander. Die Ausgabe (Objekte) des einen Cmdlets wird an ein anderes Cmdlet weitergeleitet, das seine Funktion auf diese Objekte anwendet.



Get-Service liefert pro Dienst ein Objekt. Export-CSV verarbeitet ein Objekt nach dem anderen: Die Dienstinformationen werden nacheinander in der CSV-Datei abgelegt.

#### Objekte filtern

Oft werden Sie auf der Suche nach bestimmten Objekten sein, etwa beendete Dienste, Benutzerkonten mit abgelaufenem Kennwort, volle Mailboxen, etc. Mit Where-Object (Alias ?) filtern Sie Objekte in der Pipeline.



Beispiel:  
**Get-Service | Where-Object { \$\_.Status -eq "Stopped" }**  
**Export-CSV Dienste.csv**

#### Objekte verarbeiten

Wollen Sie ermittelte Objekte mit mehreren Befehlen verarbeiten oder gibt es kein Cmdlet für die gewünschte Aufgabe und Sie müssen auf eine Objektmethode zurückgreifen, hilft eine Schleife mit dem Cmdlet ForEach-Object (Alias %).  
**ForEach-Object { \$\_.Name }**

#### Beispiel:

**Get-ChildItem | ForEach-Object { \$\_.Length / 1KB }**

Die Kommandos in den geschweiften Klammern werden für alle Objekte von Get-ChildItem ausgeführt. Das Trennzeichen zwischen Befehlen ist das Semikolon (;) oder ein Zeilenwechsel. Wie bei Where-Object steht die Variable \$\_ für die jeweiligen Objekte aus der Pipeline.

**Get-Service | Select-Object Name, RequiredServices**

### Scripte, Funktionen und Filter

PowerShell-Skripte sind reine Textdateien mit der Endung .ps1 (auch bei PowerShell 2). Kommentare in Skripten werden mit # eingeleitet (denken Sie auch hier an Ihre Kollegen).

#### Ausführungsrichtlinie

Standardmäßig ist die Scriptausführung in der PowerShell deaktiviert (Sicherheit für Anwender). Dieses Verhalten regelt die Ausführungsrichtlinie ("Execution Policy"). Die aktuelle Einstellung wird mit Get-ExecutionPolicy abgefragt und mit Set-ExecutionPolicy gesetzt. Dabei sind u.a. folgende Einstellungen möglich:

- Restricted** (Scriptausführung deaktiviert)
- Unrestricted** (Scriptausführung unbeschränkt möglich)
- AllSigned** (Skripte müssen eine gültige Signatur tragen)
- RemoteSigned** (Skripte aus nicht vertrauenswürdigen Quellen müssen eine gültige Signatur tragen)

#### Skripte ausführen

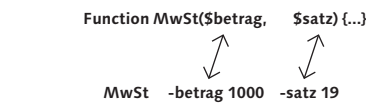
Standardmäßig wird eine Skriptdatei bei einem Doppelklick nicht ausgeführt (wie bei Batch- und VBS-Dateien), sondern sie wird in Notepad geöffnet (Sicherheit für Anwender). In der Konsole starten Sie ein Skript über die Eingabe des Dateinamens und (ganz wichtig) dem vorangestellten Pfad. Ob das .ps1 mit angegeben wird, ist Geschmackssache. Geben Sie also für die Skriptdatei **MeinScript.ps1** nicht **MeinScript** ein, sondern etwa **C:\MeinScript** oder **.\MeinScript**, wenn die Datei im aktuellen Ordner liegt.

#### Übergabeparameter

Möchten Sie in Ihren Skripten Parameter entgegennehmen, die beim Aufruf mit angegeben werden, schreiben Sie als erste Codezeile in Ihr Skript einen Param-Block mit Variablen. Beispiel:  
**Param(\$file, \$out)**  
(Variablen werden in der PowerShell mit dem Dollarzeichen kenntlich gemacht)  
Der Aufruf des Skripts erfolgt dann wie folgt:  
**C:\MeinScript -file test.txt -out HR**

#### Funktionen und Filter

Mit Funktionen und Filtern definieren Sie eigene Befehle. Der grundlegende Aufbau sieht so aus:  
**Function NAME(ÜBERGABEPARAMETER) {**  
**Filter NAME(ÜBERGABEPARAMETER) {**  
Beispiel:  
**Function MwSt(\$betrag, \$satz) { \$betrag / 100 \* \$satz }**  
Rufen Sie die Funktion wie bei den Cmdlets auf:  
**MwSt -betrag 1000 -satz 19** oder **MwSt -b 1000 -s 19** oder **MwSt -s 19 -b 1000** oder **MwSt 1000 19**



Für Filter gilt dasselbe. Funktionen und Filter unterscheiden sich, wenn sie innerhalb der Pipeline eingesetzt werden.

Beispiel:  
**CMDLET | FUNKTION oder CMDLET | FILTER**

Die Tabelle listet die wesentlichen Unterschiede auf:

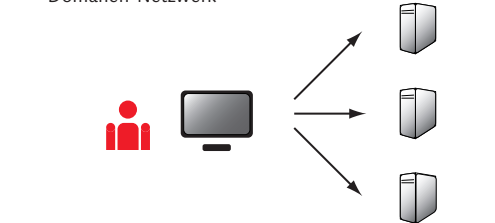
	Funktion	Filter
Erstellung mit Ausführung in der Pipeline	Function	Filter
Objektzugriff	1x für kompletten Pipeline-Inhalt	1x für jedes Objekt in der Pipeline
	Pipeline-Inhalt: \$Input	Pipeline-Objekt: \$_

Alle Objekte, die Sie innerhalb von Funktionen und Filtern ausgeben, werden in der Pipeline weitergeleitet.

### Remoting

Mit der Remoting-Funktionalität können Sie auf anderen Computern im Netzwerk eine PowerShell-Sitzung starten und dort Kommandos ausführen. Die Ergebnisse werden dagegen auf der lokalen Maschine ausgegeben. Damit Sie Remoting nutzen können, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein:

- Beide Maschinen verfügen über PowerShell 2
- Auf der Remote-Maschine wurde der WinRM-Dienst gestartet und konfiguriert, sowie eine Firewallausnahme eingerichtet (am Einfachsten über den einmaligen Aufruf von Enable-PSRemoting)
- Sie verfügen auf der Remote-Maschine über Administratorrechte
- Die Remote-Maschine befindet sich im selben Domänen-Netzwerk



#### Remoting mit PowerShell ISE

Am Einfachsten ist die Remoting-Funktionalität über die PowerShell ISE ("Integrated Scripting Environment") zu nutzen. Ggf. müssen Sie diese auf den Server-Betriebssystemen als optionales Feature nachinstallieren. Es handelt sich dabei um eine (sehr) einfache grafische Oberfläche für die PowerShell-Anwendung und Skriptentwicklung. Für das Remoting geben Sie den Menübefehl "File/New Remote-PowerShell-Tab" oder klicken auf das entsprechende Symbol.

Es erscheint ein Anmeldefenster. Geben Sie dort den Namen des Computers ein, zu dem Sie eine Verbindung aufbauen wollen. Der Benutzername samt Kennwort ist nur nötig, wenn Sie für die Anmeldung auf der Remote-Maschine ein anderes Benutzerkonto verwenden wollen. Hat der Verbindungsaufbau geklappt, steht nun vor dem PowerShell-Prompt der Remote-Computername. Alle Kommandos, die Sie nun in der ISE eingeben, werden auf der Remote-Maschine ausgeführt, die Ausgabe erfolgt jedoch lokal.

#### Remoting in Skripten

PowerShell-Remoting über die ISE ist für den Einsatz in Skripten kaum geeignet. Es gibt aber eine Reihe verschiedener Cmdlets, um das Remoting zu automatisieren. Wichtig ist dabei Invoke-Command. Hier geben Sie einen oder – durch Komma getrennt – mehrere Computernamen an, und einen Scriptblock, der auf der Remote-Maschine ausgeführt werden soll.

Beispiel:  
**Invoke-Command -Computername London -ScriptBlock { Get-EventLog -LogName System }**

Mehrere voneinander unabhängige Befehle trennen Sie im ScriptBlock-Parameter mit einem Semikolon oder einem Zeilenwechsel. Beim gezeigten Einsatz von Invoke-Command wird jeweils eine neue Remoting-Session aufgebaut und danach geschlossen (temporäre Session), was bei mehreren Invoke-Commands unnötig Zeit kostet. In diesem Fall wäre eine dauerhafte Session (persistente Session) von Vorteil.

Beispiel:  
**\$s = New-PSSession -Computername London**  
**Invoke-Command -Session \$s -ScriptBlock { ... }**  
**Remove-PSSession -Session \$s**

Zu guter Letzt erhalten Sie eine Remoting-Session (interaktive Session) wie bei der ISE über das folgende Kommando:  
**Enter-PSSession -Computername London**

### Wichtige Cmdlets

Cmdlet	Funktion
Get-Help	Abfrage eines Hilfetextes für Cmdlets, -Examples für Beispiele, -Full für eine ausführliche Hilfe.
Get-Member	Ermittlung der Klasse(n) von Pipeline-Objekten.
Select-Object	Auswahl von Objektbestandteilen, Eigenschaften über -Property.
Get-WMIObject	Abfrage von WMI-Objekten über die Angabe einer WMI-Klasse unter -Namespace und -Class.
Measure-Object	Einfache Statistikfunktionen für Pipeline-Objekte für die unter -Property angegebenen Eigenschaften mit Anzahl, Summe (-Sum), Durchschnitt (-Average), kleinster Wert (-Minimum), größter Wert (-Maximum).
New-Object	Erzeugen eines .NET Framework-Objekts über die Angabe einer .NET-Klasse unter -TypeName oder eines COM-Objekts unter -COMObject.
Sort-Object	Sortiert Objekte aus der Pipeline nach der unter -Property angegebenen Eigenschaft aufsteigend, mit -Descending absteigend.
Where-Object	Filtern von Pipeline-Objekten.

Export-CliXML	Exportieren von Pipeline-Objekten in die unter -Path angegebene Datei im XML-Format.
Import-CliXML	Importieren von Daten aus der unter -Path angegebenen XML-Datei.
Export-CSV	Exportieren von Pipeline-Objekten in die unter -Path angegebene Datei im CSV-Format.
Import-CSV	Importieren von Daten aus der unter -Path angegebenen CSV-Datei.
Read-Host	Eingabe einer Zeichenfolge durch den Benutzer in der Konsole.
Out-GridView	Grafische Ausgabe der Pipeline-Objekte in einem Windows-Fenster. Der Anwender kann dort Filtern und Sortieren.
Send-MailMessage	Versand einer E-Mail.
Format-Table -AutoSize	Die Ausgabe der Eigenschaften der Pipeline-Objekte erfolgt in einer Tabelle, bei der zwischen den Spalten möglichst wenig Platz gelassen wird.

### Wichtige Operatoren

Zuweisungsoperatoren	Funktion	Beispiel
=	Zuweisung	\$s = "London"
+=	Addition	\$a = 1; \$a += 1 liefert \$a = 2
-=	Differenz	\$a = 2; \$a -= 1 liefert \$a = 1
*=	Multiplikation	\$a = 3; \$a *= 4 liefert \$a = 12
/=	Division	\$a = 6; \$a /= 3 liefert \$a = 2
++	Addition +1	\$a = 1; \$a++ liefert \$a = 2
--	Differenz -1	\$a = 2; \$a-- liefert \$a = 1

Zeichenkettenoperatoren	Suchen/Ersetzen	Beispiel
-replace	Suchen/Ersetzen	"Das ist ein Test" -replace "ein", "kein" liefert "Das ist kein Test"
-like	Vergleich mit Wildcards	"C:\Windows" -like "*" liefert \$false
-match	Vergleich mit regulären Ausdrücken	"user@host.com" -match "^([w-]+\.)+([w-]+)" liefert \$true
-eq	Vergleich	5 -eq 6 liefert \$false
-gt	größer als	5 -gt 6 liefert \$false
-ge	größer oder gleich	5 -ge 6 liefert \$true
-lt	kleiner als	5 -lt 6 liefert \$true
-le	kleiner oder gleich	5 -le 6 liefert \$true

Operator	Funktion	Beispiel	Ergebnis
{0}	Anzeige eines bestimmten Elements	"{0} {1}" -f "Hans", "Muster"	Hans Muster
{0:p}	Anzeige einer Prozentzahl	"{0:p}" -f .456	45,60 %
{0:F2}	Feste Anzahl Nachkommastellen	"{0:F2}" -f (1000/3)	333,33